

# Apostila de Python para Iniciantes

**Professor:** Marcos Brandão

**Disciplina:** Redes de Computadores / Banco de Dados

**Versão:** 2026

## Conceitos, Instalação no Debian, Comandos Básicos, IA e Mini Projetos

---

### Sumário

1. O que é Python
  2. Onde o Python é usado
  3. Vantagens do Python
  4. Instalação no Debian
  5. Preparando o ambiente de desenvolvimento
  6. Primeiro programa em Python
  7. Variáveis e tipos de dados
  8. Entrada e saída de dados
  9. Operadores
  10. Estruturas condicionais
  11. Estruturas de repetição
  12. Funções
  13. Listas e dicionários
  14. Trabalhando com arquivos
  15. Bibliotecas e PIP
  16. Aplicações práticas do Python
  17. Python aplicado à Inteligência Artificial
  18. Mini projetos práticos
  19. Exercícios propostos
-

# 1. O que é Python

Python é uma linguagem de programação criada para ser:

- Simples
- Legível
- Poderosa
- Multiplataforma

Ela é utilizada desde scripts simples até grandes sistemas de Inteligência Artificial.

---

## 2. Onde o Python é usado

Python é muito utilizado em:

Área	Aplicação
Web	Sites e APIs
Automação	Scripts e tarefas
Redes	Monitoramento
Segurança	Pentest e análise
Banco de Dados	Integração
IA	Machine Learning
Ciência de Dados	Estatísticas
Linux	Administração de servidores

---

## 3. Vantagens do Python

### Sintaxe simples

Exemplo:

```
print("Olá Mundo")
```

---

## Grande quantidade de bibliotecas

Python possui milhares de bibliotecas prontas.

Exemplos:

<b>Bibliotec a</b>	<b>Uso</b>
requests	Requisições HTTP
flask	Desenvolvimento web
pandas	Dados
tensorflow	IA
opencv	Visão computacional

---

## Comunidade enorme

Existe muito conteúdo disponível:

- Cursos
  - Fóruns
  - Documentações
  - Projetos prontos
- 

## 4. Instalação no Debian

### Atualizando o sistema

```
apt update && apt upgrade -y
```

---

### Verificando se o Python já existe

```
python3 --version
```

Exemplo:

Python 3.11.2

---

## Instalando Python

```
apt install python3 -y
```

---

## Instalando o PIP

O PIP instala bibliotecas externas.

```
apt install python3-pip -y
```

Verifique:

```
pip3 --version
```

---

# 5. Preparando o Ambiente

## Criando uma pasta de projetos

```
mkdir /opt/python  
cd /opt/python
```

---

## Criando um arquivo Python

```
nano teste.py
```

Digite:

```
print("Meu primeiro programa")
```

Execute:

```
python3 teste.py
```

---

# 6. Primeiro Programa

## Exemplo básico

```
print("Olá Mundo")
```

---

## Comentários

# Comentário de uma linha

```
"""  
Comentário  
de múltiplas  
linhas  
"""
```

---

# 7. Variáveis e Tipos de Dados

## Variáveis

```
nome = "Marcos"  
idade = 35  
altura = 1.80  
ativo = True
```

---

## Tipos principais

Tipo	Exempl o
String	"Pytho n"
Integer	10
Float	5.5
Boolean	True

---

## Exibindo variáveis

```
print(nome)  
print(idade)
```

---

## 8. Entrada e Saída de Dados

### Entrada de dados

```
nome = input("Digite seu nome: ")
```

---

### Saída

```
print("Olá", nome)
```

---

## 9. Operadores

### Matemáticos

- + soma
- subtração
- \* multiplicação
- / divisão

Exemplo:

```
a = 10
```

```
b = 5
```

```
print(a + b)
```

---

### Comparação

- == igual
- != diferente
- > maior
- < menor

---

## 10. Estruturas Condicionais

### IF

```
idade = 18
```

```
if idade >= 18:  
    print("Maior de idade")
```

---

## IF e ELSE

```
senha = "123"
```

```
if senha == "123":  
    print("Acesso permitido")  
else:  
    print("Senha incorreta")
```

---

# 11. Estruturas de Repetição

## WHILE

```
contador = 1
```

```
while contador <= 5:  
    print(contador)  
    contador += 1
```

---

## FOR

```
for i in range(5):  
    print(i)
```

---

# 12. Funções

Funções evitam repetição de código.

```
def somar(a, b):  
    return a + b
```

```
resultado = somar(10, 5)
```

```
print(resultado)
```

---

# 13. Listas e Dicionários

## Listas

```
frutas = ["maçã", "banana", "uva"]
```

```
print(frutas[0])
```

---

## Adicionando itens

```
frutas.append("laranja")
```

---

## Dicionários

```
usuario = {  
    "nome": "Marcos",  
    "idade": 35  
}
```

```
print(usuario["nome"])
```

---

# 14. Trabalhando com Arquivos

## Criando arquivos

```
arquivo = open("teste.txt", "w")
```

```
arquivo.write("Curso Python")
```

```
arquivo.close()
```

---

## Lendo arquivos

```
arquivo = open("teste.txt", "r")
```

```
print(arquivo.read())
```

```
arquivo.close()
```

---

# 15. Bibliotecas e PIP

## Instalando bibliotecas

Exemplo:

```
pip3 install requests
```

---

## Usando bibliotecas

```
import requests
```

```
site = requests.get("https://google.com")
```

```
print(site.status_code)
```

---

# 16. Aplicações Práticas do Python

## Administração Linux

```
import os
```

```
os.system("uptime")
```

---

## Monitoramento de rede

```
import os
```

```
ip = "8.8.8.8"
```

```
os.system(f"ping -c 4 {ip}")
```

---

## Automação de tarefas

```
for i in range(10):
```

```
    print("Backup executado")
```

---

# 17. Python aplicado à Inteligência Artificial

Python domina a área de IA.

Principais bibliotecas:

<b>Biblioteca</b>	<b>Função</b>
TensorFlow	Redes neurais
PyTorch	Deep Learning
OpenCV	Visão computacional
Scikit-Learn	Machine Learning

---

## Exemplo simples de IA

Instalação:

```
pip3 install scikit-learn
```

---

## IA classificando números

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
import numpy as np
```

```
x = np.array([1,2,3,4,5]).reshape((-1,1))
y = np.array([2,4,6,8,10])
```

```
modelo = LinearRegression()
```

```
modelo.fit(x,y)
```

```
print(modelo.predict([[6]]))
```

Resultado esperado:

```
[12.]
```

---

## 18. Mini Projetos Práticos

## Projeto 1 — Calculadora

```
n1 = float(input("Número 1: "))
n2 = float(input("Número 2: "))

print("Soma:", n1 + n2)
print("Subtração:", n1 - n2)
print("Multiplicação:", n1 * n2)
print("Divisão:", n1 / n2)
```

---

## Projeto 2 — Verificador de IP

```
import os

ip = input("Digite o IP: ")

os.system(f"ping -c 4 {ip}")
```

---

## Projeto 3 — Gerador de Senhas

```
import random
import string

senha = "".join(random.choice(string.ascii_letters + string.digits) for i in range(10))

print(senha)
```

---

## Projeto 4 — Monitor de Servidor Linux

```
import os

print("Uso de disco:")
os.system("df -h")

print("Memória:")
os.system("free -m")
```

---

## Projeto 5 — Chatbot Simples

```
while True:

    pergunta = input("Você: ")

    if pergunta == "oi":
        print("Bot: Olá!")

    elif pergunta == "sair":
        break

    else:
        print("Bot: Não entendi")
```

---

## 19. Exercícios Propostos

### Exercício 1

Crie um programa que:

- peça nome
  - peça idade
  - mostre mensagem personalizada
- 

### Exercício 2

Crie uma tabuada usando `for`.

---

### Exercício 3

Crie um sistema simples de login:

- usuário
  - senha
- 

### Exercício 4

Crie um monitor de ping automático.

---

## Exercício 5

Crie um analisador de arquivos de log.

---

## Boas Práticas

### Organize os projetos

```
/opt/python/projeto1  
/opt/python/projeto2
```

---

### Use comentários

```
# Verifica conexão
```

---

### Faça testes pequenos

Execute frequentemente:

```
python3 arquivo.py
```

---

## Próximos Passos

Após dominar o básico, estudar:

- Programação Orientada a Objetos
  - APIs REST
  - Flask
  - Django
  - Banco de Dados
  - Docker
  - Automação Linux
  - IA avançada
  - Visão computacional com OpenCV
-

# Conclusão

Python é uma excelente linguagem para:

- iniciantes
- automação
- servidores Linux
- aplicações web
- IA
- segurança
- redes

Ela permite criar soluções rapidamente e possui enorme mercado profissional.